

Prüfungsbesrieb - SwissMôt 2022



Feuerritt / Fahnenrennen

Diese Prüfung wird einzeln geritten.

1. Start und Ziel beim Eingangstor – Zeit wird gestoppt.
Der Reiter reitet zu X.
2. Der Reiter nimmt die rote Fahne und reitet um die beiden Tonnen herum und wieder zurück zu X und steckt die rote Fahne wieder ein.
Die Tonnen werden von aussen nach innen umritten also einmal herum (siehe Plan).
3. Bei X grüne Fahne nehmen und um die beiden anderen Tonnen herumreiten (wieder einmal herum von aussen nach innen) zurück zu X und grüne Fahne einstecken.
4. Von X zurück zum Ziel.

Bewertung:

Hier geht es um die Schnelligkeit - die schnellste Zeit gewinnt

ACHTUNG - Harmonie ist uns ebenfalls wichtig, wir wollen keine groben Einwirkungen auf das Pferd sehen. Die Richter können grobes Reiten mit zusätzlichen Sekunden bestrafen (☹ = 5 Sek).

Prüfungsbesrieb - SwissMôt 2022



Triathlon / Dreigang

Anforderungen:

Drei der folgenden Aufgabenteile werden geritten:

Beliebiges Tempo Tölt

Arbeits- bis Mitteltempo Trab

Mittelschritt

Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

Rennpass

- Die drei ausgewählten Aufgabenteile müssen bei der Nennung angegeben werden
- Die Hand- und Gangreihenfolge kann bei der Nennung angegeben werden, wird jedoch nicht zwingend berücksichtigt
- Die Prüfung wird in Gruppen geritten
- Die Richter werten die Aufgabenteile mit Noten von 0 - 10 (in Anlehnung an FEIF R&R E CH 2022)
- Die besten 5 Reiterpaare qualifizieren sich für das Finale.
(Reiterpaare welche an World-Ranking Prüfungen teilnehmen, sind im Finale nicht zugelassen).

Weiteres:

Im Finale werden alle Gangarten geritten. Rennpass wird ggf. zum Schluss gezeigt.

Prüfungsbesrieb - SwissMôt 2022



Finale Triathlon / Dreigang

(Reiterpaare welche an World-Ranking Prüfungen teilnehmen, sind im Finale nicht zugelassen).

Alle Gangarten werden geritten:

Beliebiges Tempo Tölt

Arbeits- bis Mitteltempo Trab

Mittelschritt

Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

(evt. Rennpass)

Bewertung:

Die 3 besten Noten zählen für den Schnitt.

Die Richter werten die Aufgabenteile mit Noten von 0 - 10 (in Anlehnung an FEIF R&R E CH 2022)

Prüfungsbesrieb - **SwissMót** 2022



Eiskunstlauf / Achtibahn

Diese Prüfung wird einzeln geritten.

Start: Beliebiges Einreiten. Mitte des kurzen Bogens gegenüber vom Eingang beginnen mit **Gruss**

1. Langsames Tempo Tölt oder Trab

1 Runde (vollständige 8) im langsamen Tempo Tölt oder Trab reiten

2. Tempounterschiede

Langsames Tempo Tölt oder Trab auf der „kurzen Seite“ der 8 reiten, Tempo auf der Diagonalen (von der letzten bis zur ersten Piline) verstärken und wieder zurücknehmen

3. Beliebiges Tempo Tölt oder Trab

1 Runde (vollständige 8) im beliebigen Tempo Tölt oder Trab reiten

Ende: Mitte des kurzen Bogens gegenüber vom Eingang beenden mit **Gruss**

Bewertung:

- Die Richter werten jeden Aufgabenteil mit Noten von 0 - 10
- Bitte bei der Nennung angeben ob Tölt oder Trab geritten wird
- Eigene Musik auf einem Stick (beschriftet) darf mitgebracht werden. Bitte am Morgen im Nennbüro abgeben
- Zeit pro Prüfung: ca. 4 Minuten

Prüfungsbesrieb - SwissMôt 2022



Mehrkampf / Gymkhana

Diese Prüfung wird einzeln geritten (Zeit: max. 6 Min.)

Maximale Punktzahl 16

Vor Prüfungsbeginn wird der Parcours allen Teilnehmenden erklärt und gemeinsam besichtigt. Zeit der Besichtigung wird im Zeitplan aufgeführt.

Damit ihr euch etwas vorbereiten könnt, verraten wir euch hier einzelne Teile des Parcours:

- Flattervorhang
- Finostrip
- Wippe
- Ballone
- Besen
- Therapie-Ball
- Wassertransport
- Cavaletti und Springstangen

Bewertung:

Hier geht es um Geschicklichkeit und die Schnelligkeit.

Pro Aufgabenteil können max. 2 Punkte erreicht werden

(Aufgabe erfüllt = 2 Punkte / Aufgabe teilweise erfüllt = 1 Punkt/ Aufgabe nicht erfüllt = 0 Punkte).

Jedem Reiterpaar stehen max. 6 Min. zur Verfügung. Wer schneller ist bekommt die restliche Zeit als Punkte gutgeschrieben.

Grobes Reiten bzw. Führen kann bestraft werden (☹ = 5 Sek).

Prüfungsbescrieb - SwissMót 2022



Schlusszeremonie / Kostüm-Knock-Out Tölt

Alle Teilnehmenden reiten zusammen auf die selbe Hand (gut verteilt). Sie befolgen die Anweisungen betreffend Tempo bzw. Aufgabe des Speakers. Nach einzelnen Aufgabenteilen gibt es eine Schrittpause, wo einige Reiter/innen die Bahn verlassen werden (Knock-Out System).

Die Prüfung darf auch ohne Kostüm geritten werden.

Bewertung:

Die Richter bewerten die Tölt-Qualität und die Erfüllung der Aufgabe und wählen jeweils pro Aufgabenteil Reiterpaare aus, die «rausfliegen». Die 5 besten Tölter, die am Schluss noch drin sind, werden von den Richtern rangiert.