

# Prüfungsbeschrieb - SwissMôt 2019



## Fahnenrennen

Diese Prüfung wird einzeln geritten.

1. Die Zeit wird beim Eingangstor gestartet und gestoppt.  
Der Reiter steigt in den Jutesack und hüpfet, mit dem Pferd nebenher führend, zu X.
2. Aufsitzen, die rote Fahne fassen und um die beiden Tonnen herum reiten, zurück zu X und die rote Fahne wieder einstecken.  
Die Tonnen werden auf rechte Hand, also von aussen nach innen umritten. (siehe Plan)
3. Grüne Fahne (analog Punkt 2)
4. Absitzen und mit dem Jutesack zurück zum Eingangstor hüpfen. Pferd wiederum an der Hand.

### Bewertung:

Hier geht es um die Schnelligkeit - die schnellste Zeit gewinnt

ACHTUNG - Harmonie ist uns ebenfalls wichtig, wir wollen keine groben Einwirkungen auf das Pferd sehen. Die Richter können grobes Reiten bzw. Führen mit zusätzlichen Sekunden bestrafen (⊖ = 5 Sek).

# Prüfungsbeschrieb - SwissMôt 2019



## Reise nach Island

Diese Prüfung kann mit dem Spiel "Reise nach Jerusalem" verglichen werden. In der Halle liegen farbige Decken am Boden. Während die Musik spielt, wird nach Ansage vom Speaker auf linke oder rechte Hand, ganze Bahn im Trab oder Tölt geritten. Stoppt die Musik wird auf eine Decke zugeritten, der Reiter sitzt ab und muss auf die Decke stehen. Derjenige der keine Decke für sich beanspruchen kann scheidet aus und muss die Halle verlassen.

### Bewertung:

Hier geht es um die Schnelligkeit. Wer eine Decke erwischt darf weiter reiten, wer nicht scheidet aus. Derjenige der als letzter und einziger noch auf einer Decke steht, hat gewonnen. Es kann sein, dass in einer Runde mehrere Decken fehlen.

ACHTUNG - Harmonie ist uns ebenfalls wichtig, wir wollen keine groben Einwirkungen auf das Pferd sehen. Die Richter können grobes Reiten mit einem ☹ bestrafen (solche Reiter müssen die Halle ebenfalls verlassen).

# Prüfungsbeschreibung - SwissMôt 2019



## **Stafette (2 – 4 Personen)**

Diese Prüfung zählt nur für die Teamwertung (es gibt keine separate Rangverkündigung) und wird im Team gestartet. Jeder Posten muss absolviert werden. (Zeit: max. 6 Min.)

Sie muss nicht von allen Teammitgliedern geritten werden! Um die Teamwertung zu erhalten müssen mindestens zwei Reiterpaare starten.

### Reiten (Max 6 Punkte möglich)

1. Durch Vorhang reiten
2. Schlitten am Strick halten und bis zu den Pylonen ziehen.  
(Schlitten muss zwischen den Pylonen stehen)
3. Über den Fino-Strip reiten

### Boden (Pferd wird geführt) (Max 4 Punkte möglich)

1. Slalom über Hindernisse. Das Pferd muss das Hindernis überwinden und der Reiter unter dem Hindernis hindurch. Zwischen den Hindernissen müssen Pferd und Reiter die Seiten wechseln.
2. Das Pferd im markierten Kreis stehen lassen und um das Pferd herum „galoppieren“

### Handpferd (Max 4 Punkte möglich)

1. Slalom reiten
2. Aufteilen um die Ballone. Handpferd geht rechts, Reitpferd geht links an Ballonen vorbei

### Blinder Reiter (wird vom Führer angewiesen) (Max 4 Punkte möglich)

(Der Führer dient nur zur Sicherheit - übertriebene Eingriffe des Führers können bestraft werden)

Dem Reiter werden die Augen verbunden. Der Führer weist den Reiter an.

1. Farbigen Ball aus einem Kessel nehmen
2. Slalom um die Stäbe reiten
3. Farbigen Ball in passenden Becher legen
4. Wasserbecher nehmen und durch eine Gasse reiten
5. Wasser in Eimer leeren



Bewertung:

Hier geht es um Teamzusammenarbeit, die Geschicklichkeit und die Schnelligkeit.

Jeder Parcours muss absolviert werden.

Es darf nur nacheinander gestartet werden (Frühstarts geben Strafpunkte).

Pro Aufgabenteil können max. 2 Punkte erreicht werden. (Aufgabe erfüllt = 2 Punkte / Aufgabe teilweise erfüllt = 1 Punkt / Aufgabe nicht erfüllt = 0 Punkte) / (Max. 18 Punkte möglich).

Jedem Team stehen 6 Min. zur Verfügung. Wer schneller ist bekommt die restliche Zeit als Punkte gutgeschrieben.

Grobes Reiten bzw. Führen kann bestraft werden (☹ = 5 Sek).

# Prüfungsbeschrieb - SwissMôt 2019



## Dreigang

### Anforderungen:

Drei der folgenden Aufgabenteile werden geritten:

Beliebiges Tempo Tölt

Arbeits- bis Mitteltempo Trab

Mittelschritt

Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

Rennpass

- Die drei ausgewählten Aufgabenteile müssen bei der Nennung angegeben werden
- Die Hand- und Gangreihenfolge kann bei der Nennung angegeben werden, wird jedoch nicht zwingend berücksichtigt
- Die Prüfung wird in Gruppen geritten
- Die Richter werten die Aufgabenteile mit Noten von 0 - 10 (in Anlehnung an FIPO E CH 2019)
- Die besten 5 Reiterpaare qualifizieren sich für das Finale.

Im Finale werden alle Gangarten geritten. Rennpass wird ggf. zum Schluss gezeigt. Die 3 besten Noten zählen für den Schnitt.

(Reiterpaare welche an World-Ranking Prüfungen teilnehmen, sind im Finale nicht zugelassen).

# Prüfungsbeschrieb - SwissMôt 2019



## Töltprüfung

### Töltprüfung in Anlehnung an T8

#### Anforderungen:

1. Beliebiges Tempo Tölt  
Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt.
2. Beliebiges Tempo Tölt

### Töltprüfung in Anlehnung an T5

#### Anforderungen:

1. Beliebiges Tempo Tölt  
Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt.
2. Tempo-Unterschiede im Tölt (an den langen Seiten Tempo verstärken, an den kurzen Seiten Tempo langsam)

### Töltprüfung in Anlehnung an T6

#### Anforderungen:

1. Beliebiges Tempo Tölt  
Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt.
2. Zügel überstreichen an den langen Seiten
  - Die Prüfung wird in Gruppen geritten
  - Die Richter werten die Aufgabenteile mit Noten von 0 - 10 (in Anlehnung an FIPO E CH 2019)
  - Die besten 5 Reiterpaare qualifizieren sich für das Finale.  
(Reiterpaare welche an World-Ranking Prüfungen teilnehmen, sind im Finale nicht zugelassen).

# Prüfungsbesrieb - SwissMôt 2019



## Finale Töltprüfung

Das Finale wird wie folgt geritten:

### 1. Beliebige Tempo Tölt

Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt.

### 2. Beliebige Tempo Tölt

Dies reiten diejenigen, welche diesen Aufgabenteil auch in der Vorentscheidung geritten sind  
(die anderen reiten im Schritt auf der Innenbahn)

### 3. Tempo-Unterschiede im Tölt (an den langen Seiten Tempo verstärken, an den kurzen Seiten Tempo langsam)

Dies reiten diejenigen, welche diesen Aufgabenteil auch in der Vorentscheidung geritten sind  
(die anderen reiten im Schritt auf der Innenbahn)

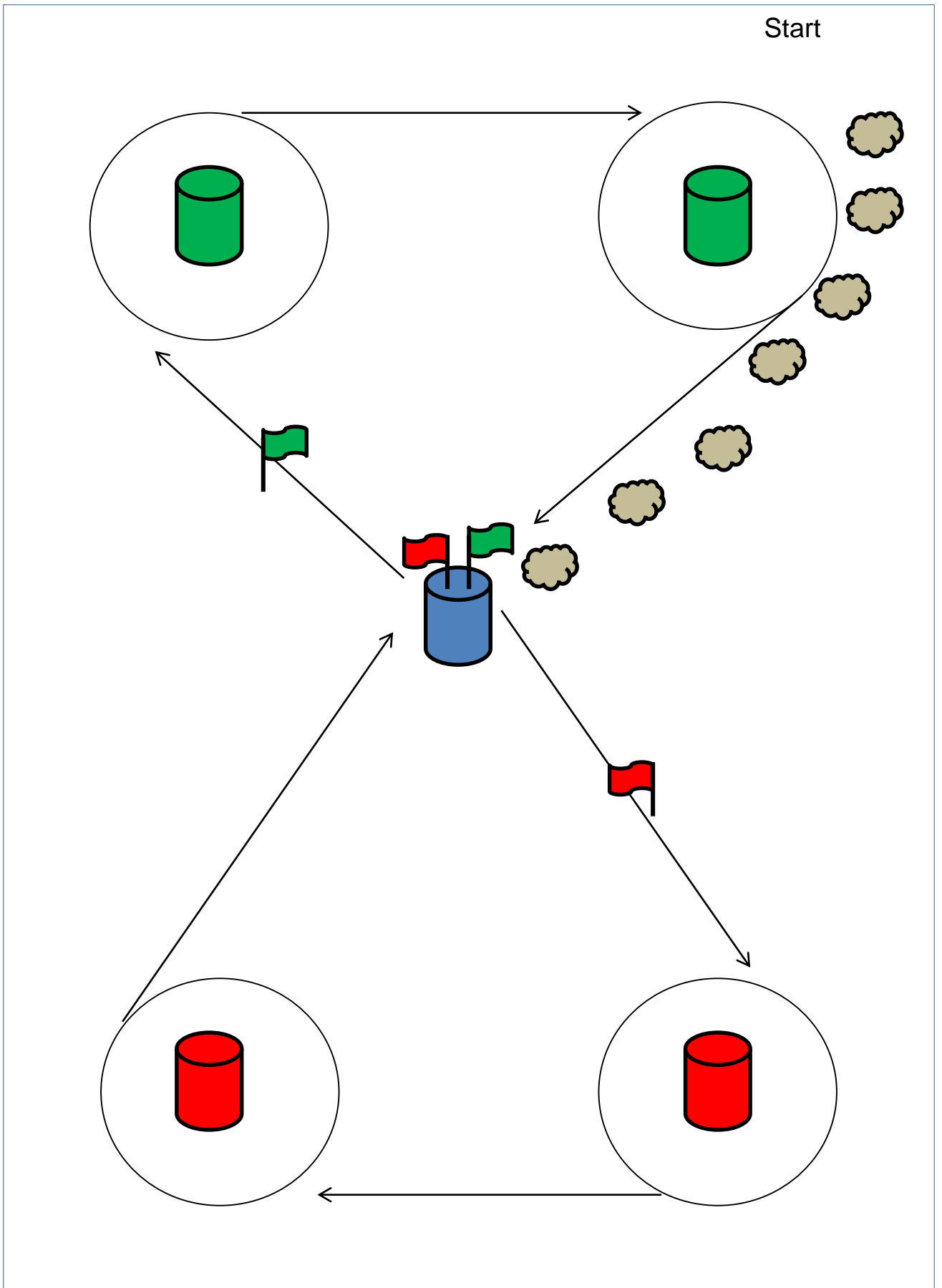
### 4. Zügel überstreichen an den langen Seiten

Dies reiten diejenigen, welche diesen Aufgabenteil auch in der Vorentscheidung geritten sind  
(die anderen reiten im Schritt auf der Innenbahn)

### Bewertung:

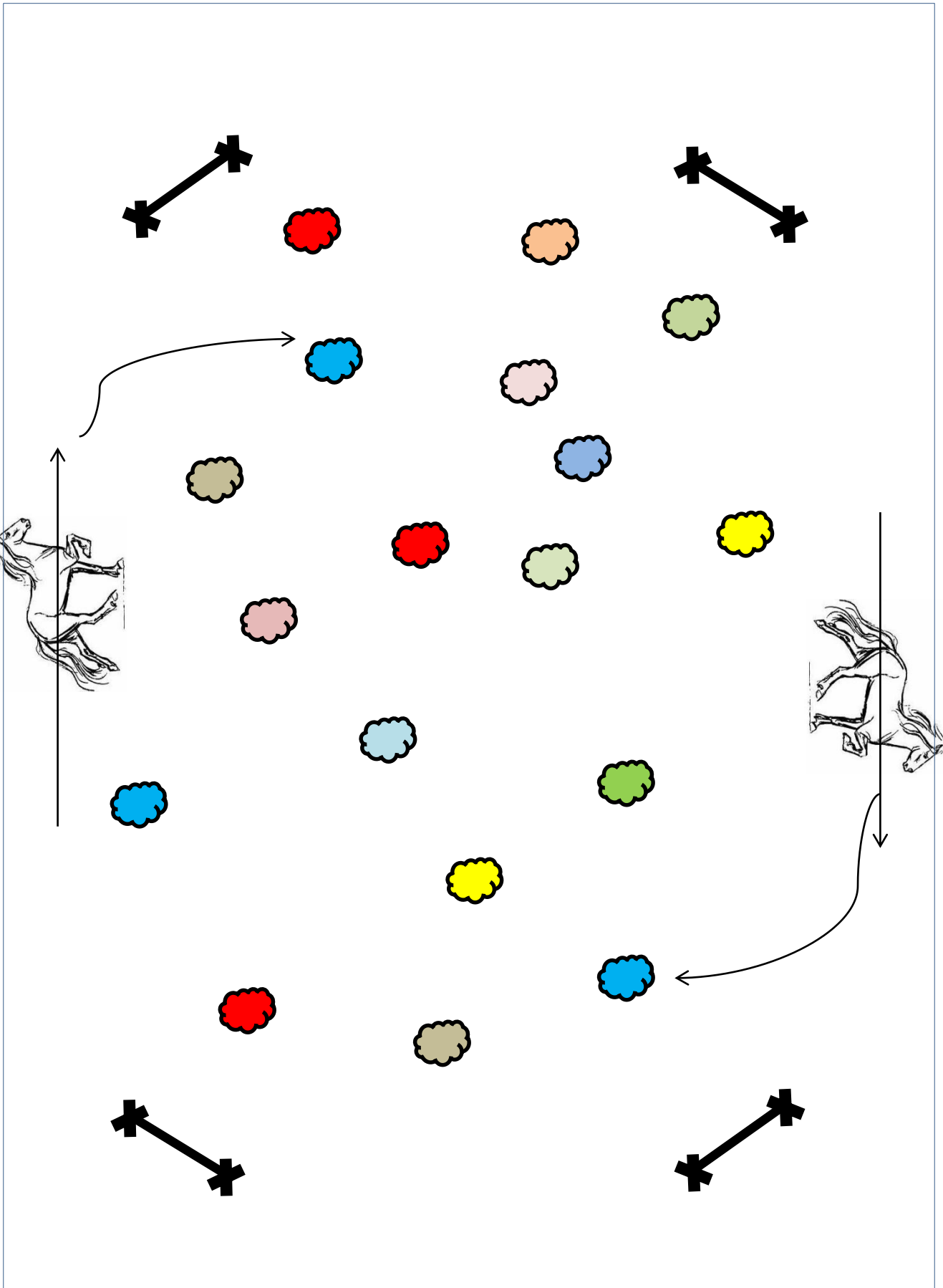
Die Richter werten die Aufgabenteile mit Noten von 0 - 10 (in Anlehnung an FIPO E CH 2019)

# Fahnenrennen





# Reise nach Island



# Stafette

Max 6 Punkte

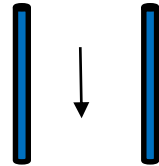
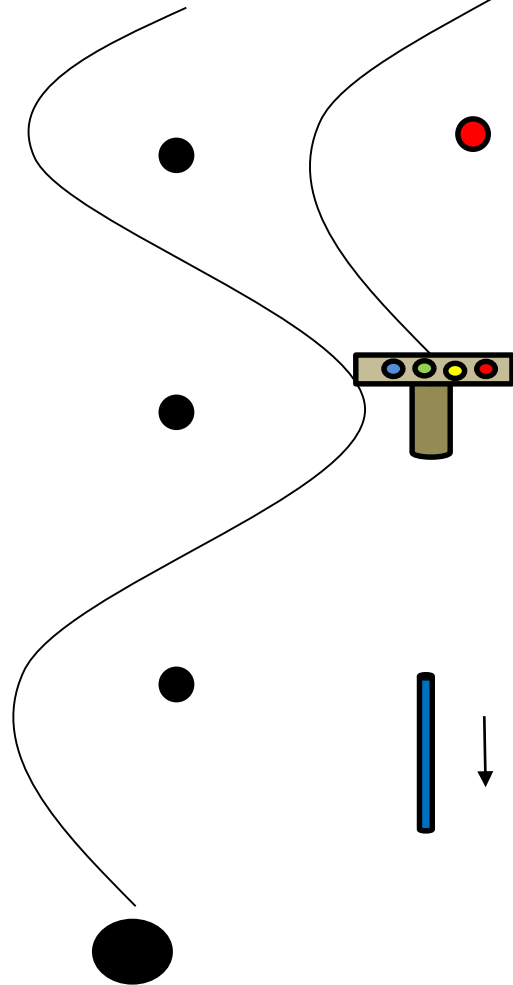
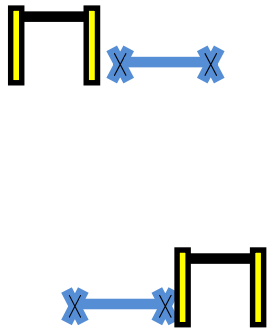
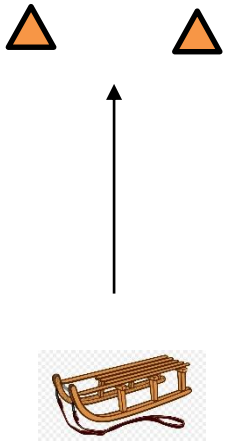
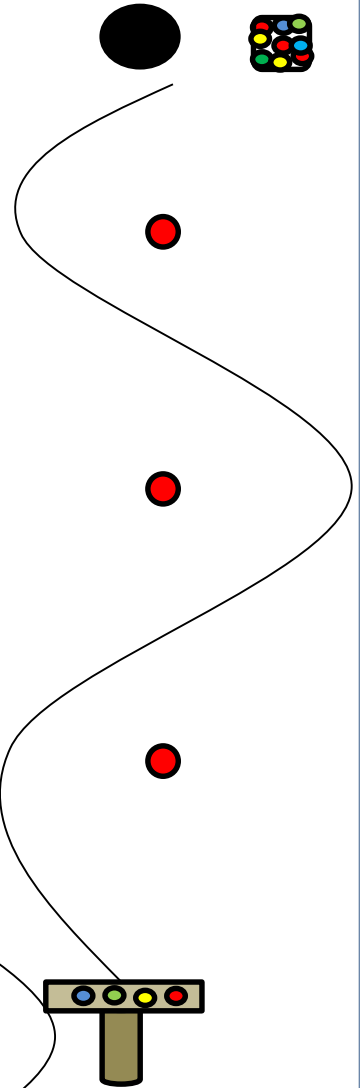
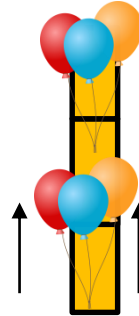
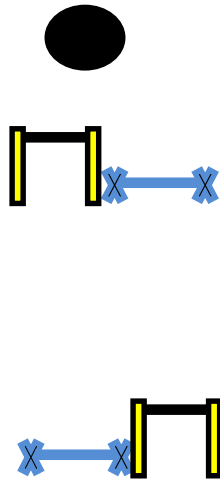
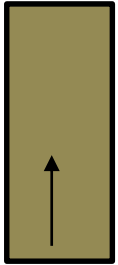
Max 4 Punkte

Max 4 Punkte

Max 4 Punkte

Boden

Blinder Reiter



Reiten

Handpferd